



**DRACO**  
**Ernesto Ríos Solís**  
 Diseñador de Juegos



(55) 4913 4419



draco@materiagris.com.mx  
 iarkof@gmail.com



sepsheksara



/Sepsheksara



isfet

## Trabajo Actual

**Amber México** Guadalajara, México. (febrero de 2021 a la fecha)  
 Game Designer (Game Design Guild)

**SAE Institute México** CDMX, México. (enero de 2016 a la fecha)  
 Profesor - Materias impartidas:

- Teorías del Entretenimiento Interactivo
- Diseño del Entretenimiento Interactivo
- Diseño de Juegos
- Diseño Avanzado de Juegos
- Diseño de Experiencia de Usuario

## Experiencia Laboral

### Wozlla México

Director Creativo – CDMX, México, 2015 - 2016

### Playful Play

Diseñador de Juegos – Monterrey, N.L., México, 2011 - 2013

### CEDIM

Profesor de Diseño de Juegos – Monterrey, N.L., México, 2012

### Inode Entertainment

Diseñador de Juegos – Chihuahua, Chihuahua, México, 2009

### Gameloft

Diseñador de Juegos – Mexicali, B.C., México, 2006 - 2008

### Grupo Starnet

Diseñador Web – Saltillo, Coahuila, México, 2003 - 2004

### ESAP "Rubén Herrera" U.A. de Coahuila

Profesor de Diseño Gráfico – Saltillo, Coahuila, México, 2001 - 2005

### Materia Gris

Socio y Miembro Fundador. Diseñador Gráfico y Diseñador Web  
 Saltillo, Coahuila, México, 1999 - 2006

## Educación

### Licenciado en Diseño Gráfico

Escuela Superior de Artes Plásticas "Profr. Rubén Herrera"  
 Universidad Autónoma de Coahuila  
 Saltillo, Coahuila, 1994 - 1998

Trabajo de Titulación:

"Animación Integral por Computadora: Una Introducción Teórica"

### Social And Mobile Games Design Master Class

Centre Nad - MIMEC. by Ollie Sykes  
 Monterrey, N.L., Feb. 2012

### Clínicas de Dibujo Digital

Centro Cultural de España  
 por Edgar Clement, Sebastián Carrillo, Luis Gantús. México, D.F., Junio 2010

### Introducción a la Programación Orientada a Eventos en Flash MX (Taller)

Flash For México, UTC. por Rodolfo Ruiz Ortiz  
 Saltillo, Coahuila, Abril 2003

## Aptitudes

Diseño de Juegos	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Diseño Gráfico	<div style="width: 90%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Diseño de UX/UI	<div style="width: 90%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Gamificación	<div style="width: 80%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Ilustración	<div style="width: 70%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Dibujo Técnico	<div style="width: 60%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Narrativa Gráfica	<div style="width: 50%; height: 10px; background-color: red;"></div>

## - Idiomas -

Español	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: red;"></div>
English	<div style="width: 80%; height: 10px; background-color: red;"></div>
日本語	<div style="width: 20%; height: 10px; background-color: red;"></div>

## - Software -

Microsoft Office	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Illustrator	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Fireworks	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: red;"></div>
InDesign	<div style="width: 90%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Photoshop	<div style="width: 80%; height: 10px; background-color: red;"></div>
Dreamweaver	<div style="width: 70%; height: 10px; background-color: red;"></div>

Aplicaciones varias de edición de gráficos,  
 Herramientas varias para  
 Diagramación y prototipado rápido  
*(Invision, Cacao, Construct, etc.)*  
 Herramientas para edición de sitios web.  
 Modelado y Animación 3D básicos.  
 HTML, CSS. Programación básica.

## Intereses

Teoría General de Sistemas  
 Lógica Simbólica  
 Probabilidad  
 Teoría de Juegos  
 Teoría de la Información  
 Teoría de la Comunicación  
 Lingüística  
 Narrativa Visual e Interactiva  
 Fundamentos Teóricos del Diseño  
 Neurociencias  
 Game Studies  
 Mitología Universal  
 Artes Marciales

## Títulos Publicados



### Wreckerz

Wozlla México, 2015 - 2016

Dirección Creativa  
Diseño de Juego, Documentación  
Supervisión de Gráficos y Audio  
Plataforma: iOS



### La Vecindad de El Chavo

Playful Play, 2011 - 2013

Lider de Diseño de Juego  
Documentación, Diseño de Minijuegos  
Plataforma: Facebook



### Mayan Riders

Inode Entertainment, 2009

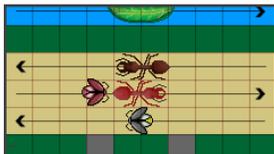
Diseño Adicional de Niveles  
Plataforma: Móviles (varios)



### The Plague

Inode Entertainment, 2009

Diseño Adicional de Juego,  
Documentación, Diseño de Misiones  
Plataforma: Móviles (varios)



### Boogie Run

Inode Entertainment, 2009

Diseño de Niveles  
Plataforma: Móviles (varios)



### Bikini Volleyball

Gameloft, 2006 - 2007

Diseño de Juego, Documentación  
Plataforma: Móviles (varios)

## Conferencias y Eventos

### La Documentación en el proceso de Diseño de Juegos

Conversatorio en Línea LEIVA  
Centro Multimedia, CENART - CDMX; Oct. 2020

### Los Videojuegos como Sistemas de Información

3er. Coloquio de Investigadores de Videojuegos  
Facultad de Ciencias Políticas,  
UNAM - CDMX; Oct. 2017

### Videojuegos como Medio, Industria y Arte

VIII Congreso Internacional Latina de Comunicación Social  
La Laguna, Tenerife, España; Dic. 2016

### Panel: Retórica en Juegos

Simposio "Juegos y Política"  
Centro de Cultura Digital, CDMX; Nov. 2016

### Panel: La Vida sin Juegos no es Vida

DEVHR6  
Centro de Cultura Digital, CDMX; Sept. 2016

### Setting Up a Combat Robot's Assembly Line

DevHrMx5  
Wozlla México Team  
Centro de Cultura Digital, CDMX; Nov. 2015

### ¿Por qué no puedo terminar mi proyecto?

Campus Party México 2015  
Expo Guadalajara, Guadalajara, Jalisco; Julio 2015

### Del Guión al Diseño de Interacción en Video Juegos

Facultad de Artes, UAEM  
Toluca, México; Nov. 2014

### Las Herramientas del Diseñador de Juegos

DevHrMx 2014  
Cenart, México, D.F.; Oct. 2014

## Otros Proyectos

### The assembly and distribution in vivo of the Escherichia coli RNA degradosome

Asesoría para la Edición de Gráficos

Domínguez-Malfavón L, Islas LD, Luisi BF,  
García-Villegas R, García-Mena J.  
Biochimie. 95(11):2034-41 PMID: 23927922  
Genética y Biología Molecular, Cinvestav; México, D.F.,  
México, 2012 - 2013

### Letras Ilustradas

Exhibición de Ilustraciones  
**Colaboración como Ilustrador**  
Fusión Códices  
Saltillo, Coahuila, 2011 - 2012

### M.O.R. Games

Desarrollo de Video Juegos  
**Modelado y Animación 3D,**  
**Diseño de Interfaces Gráficas**  
Saltillo, Coahuila, 2004 - 2006

### Máscaras, Capas & Truzas

Programa de Radio sobre Comics  
**Productor y Locutor**  
XEKS / Materia Gris  
Saltillo, Coahuila, 2000 - 2004

## Cursos y Talleres Impartidos

### Desarrollo MVP

Modulo del 'Diplomado en Desarrollo de Videojuegos'  
Universidad Anahuac Online - CDMX; 2020

### Diseño de Juegos 101

DEVHR6 (con Jacinto Quesnel)  
Centro de Cultura Digital, CDMX; Sept. 2016

### Playnamics

Brands & People, Digital Invaders  
Think Workspace, San Pedro, N.L.; Jul. 2016

### Playnamics

Digital Invaders  
El Almacén, México, D.F.; Mayo 2015

### Dinámicas de Interacción

[New Media Business]  
Digital Invaders, Grupo W  
CEDIM, Santa Catarina, N.L.; Sept. 2014

### Taller de Ludificación

Digital Invaders  
Saltillo, Coahuila; Feb. 2014, Junio 2014

### Diseño de Juegos Móviles y Sociales

Playful Play (con Juan Pablo Sajfar)  
IESTEC, Monterrey, N.L.; Sept. 2012

### Las Herramientas del Diseñador de Juegos

UVM Campus Toluca  
Metepec, México; Nov. 2014

### Psicología y Neurociencias (para Diseñadores de Juegos)

DevHrMx 2013  
Cenart, México, D.F.; Oct. 2013

### Understanding Games

Digital Invaders  
Saltillo, Coahuila; Junio 2011 - June 2013

### Juegos, Diseño y Diseño de Juegos

DevHourMx 2012  
Cenart, México, D.F.; Oct. 2012

### Panel: Diseño Regional

Coloquio "Símbolos Culturales"  
U.A. de C., Saltillo, Coahuila; Nov. 2011

### La Creación de "La Vecindad de El Chavo"

UDEM (Universidad de Monterrey)  
San Pedro Garza García; Abril 2012